

# AUTO-SPIELE

Auf langen Autofahrten kommt gerne mal Langeweile auf. Der SÜDKURIER hat Ihnen einige Spielideen zusammengestellt, damit die Zeit wie im Flug vergeht. Alles, was Sie dafür benötigen, sind Stifte und die ausgedruckten Vorlagen.

## BUCHSTABEN- ODER WORTKETTE

Am Anfang wird eine bestimmte Wortkategorie festgelegt, zum Beispiel „Tiere“. Dann nennt der Erste ein beliebiges Tier, etwa „Affe“. Der Nächste nennt ein Tier, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Tieres beginnt, z.B. „Elefant“. Dieses Spiel funktioniert auch mit ganzen Wörtern, dann empfiehlt es sich, sich nicht auf eine Kategorie zu beschränken. Beispiel: **Urlaubsreise, Reisekoffer, Kofferraum, Raumduft, Duftbaum, Baumschmuck...**

## AUTOKENNZEICHEN RATEN

Ist man länger auf der Autobahn unterwegs, sieht man viele verschiedene Kennzeichen, die die Herkunft der Autos, Busse, LKW und Taxis verraten. Wer kennt sich am besten aus? Drucken Sie vor der Autofahrt eine Liste mit den Kfz-Kennzeichen aus (z.B. vom Kraftfahrt-Bundesamt) und los geht's. Jeder, der das Kennzeichen eines Autos richtig rät, bekommt einen Punkt.

## „WER BIN ICH?“

Jeder denkt sich für einen anderen Mitfahrer eine Figur, eine Person oder auch einen Gegenstand aus. Um die Möglichkeiten einzugrenzen, empfiehlt es sich, Kategorien zu bilden, z.B. „Märchenfiguren“. Die anderen müssen diese durch Ja-/Nein-Fragen erraten: „Bin ich ein Mensch?“, „Habe ich spitze Zähne?“. Jeder darf so lange Fragen stellen, bis er ein „Nein“ zu hören bekommt, dann ist der Nächste an der Reihe. Wer richtig rät, gewinnt.

## „ICH SEHE WAS, WAS DU NICHT SIEHST“

Ein Klassiker unter den Auto-Spielen: Ein Spieler sucht sich einen Gegenstand oder eine Fläche aus und nennt die dazugehörige Farbe. Die anderen versuchen zu erraten, was gemeint ist. Zu beachten, wenn man das Spiel im Auto spielt: Es sollten nur Begriffe ausgesucht werden, die man längere Zeit im Blick hat. Vorbeifahrende gelbe Taxis scheiden aus!

## „ICH PACKE MEINEN KOFFER...“

Auch dieses Spiel erfreut sich seit Jahren großer Beliebtheit. Reihum sagt jeder Mitspieler im Auto, was er in den erdachten Koffer legen würde, und nennt zuerst alle Gegenstände, die seine Vorgänger in den Koffer gepackt haben. Wer einen Gegenstand vergisst, scheidet aus dem Spiel aus.

## VON A BIS Z

Zunächst wird eine Kategorie bestimmt, z.B. „Pflanzen“. Reihum werden alphabetisch zur Kategorie passende Begriffe gesucht. Beispiel: Kategorie „Pflanze“: „Akazie“, „Bambus“, „Christrose“, „Dahlie“, „Efeu“... Wem keine Pflanze einfällt, bekommt einen Minuspunkt. Wer zum Schluss die meisten Minuspunkte hat, verliert. Vorab sollte man sich einigen, welche Buchstaben man besser weglässt, weil sie zu wenige Treffer liefern (Q,X,Y).



# AUTO-SPIELE

Suchen Sie die untenstehenden Begriffe und machen Sie jedes Mal einen Strich, wenn Sie wieder etwas entdeckt haben. Wer war am aufmerksamsten?

MOTORRAD

TANKSTELLE

BAUSTELLE

TUNNEL

POLIZEIAUTO

RASTSTÄTTE

FAHRRADFAHRER

AMPEL

BRÜCKE

SEE

LKW

KIRCHE

STOPPSCHILD

WOHNMOBIL

# AUTO-SPIELE

Zählen Sie, wie viele Autos Sie in den verschiedenen Farben auf der Fahrt sehen. Machen Sie jedes Mal einen Strich, wenn Sie wieder ein neues Auto entdeckt haben.

